02.12.2018

Lukas Boschanski

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: Game Clock
* Autor des Codes: Steffen Sassalla
* Codeabschnitt: GameClock.java

# 2 Ziele des Reviews

* Prüfen auf sinnvolle Integration der Game Clock in die Game Logic
* Prüfen auf sinnvolles Verhalten der Game Clock was Verhalten bezüglich turnTimeElapsed und visualizationTimeElapsed angeht
* Prüfen der Funktionalitäten Start, Pause, Resume und Destroy
* Püfen der Ticking-Methode
* Prüfen auf sicheres Threadhandling
* Prüfen der JUnit-Tests

# 3 Zuständigkeiten

Lukas Boschanski, Leiter Review

Steffen Sassalla, Erledigung der unter Anmerkung aufgeführten Punkte

# 4 Ergebnisse

* Code-Review durchgeführt, siehe Anmerkungen

# 5 Anmerkungen

* Nicht zwei Clocks, je für turnTime und visualizationTime, sondern eine mit States zum Unterscheiden, welche Clock gerade laufen muss